







# Operations

Operations er de funktioner man bruger når man skriver i ladder. Jeg vil her gennemgå nogle af dem man bruger. Det er forskelligt fra program til program hvordan de ser ud men funktionen er ofte den samme.

## Operations

Navn	Symbol
<b>NO / Normaly Open / Make Contact</b>	
<i>Bruges ofte til følere, mærker, eller til at se om coils er høje.</i>	
<b>NC / Normaly Closed / Break Contact</b>	
<i>Bruges ofte til følere, mærker, eller til at se om coils er høje.</i>	
<b>Coil</b>	
<i>Kan bruges til at sætter en udgang på vores PLC eller et mærke.</i>	
<b>Set Coil</b>	
<i>Kan bruges til at sætter en udgang på vores PLC eller et mærke. Denne skal dog resettes efter aktivering</i>	
<b>Reset Coil</b>	
<i>Kan bruges til at sætter en udgang på vores PLC eller et mærke. Bruges til at resette et sat mærke eller udgang</i>	
<b>Output Not</b>	
<i>Bruges til at bestemme et mærke eller udgang skal være slukket.</i>	
<b>TON - Timer On Delay</b>	
<i>Timer der bruges til at indkoble en udgang efter bestemt tid. Kan oftes vælges om det skal være i 1s, 10ms eller 100ms intervaller.</i>	
<b>TOF - Timer Off Delay</b>	
<i>Timer der bruges til at udkoble en udgang efter bestemt tid. Kan oftes vælges om det skal være i 1s, 10ms eller 100ms intervaller.</i>	
<b>CNT - Adding Counter</b>	
<i>Tæller op hver gang den får signal.</i>	
<b>MOV - Move</b>	

<i>Bruges til at flytte værdier som fx analog signaler eller tællere.</i>	
<b>ADD - Addition</b>	
<i>Matematisk funktion der tager tilføjer en valgt mængde data med en anden mængde data til en ny data streng</i>	
<b>SUB - Subtraction</b>	
<i>Matematisk funktion der tager fjerne en valgt mængde data med en anden mængde data til en ny data streng</i>	
<b>MUL - Multiplication</b>	
<i>Matematisk funktion der tager ganger en valgt mængde data med en anden mængde data til en ny data streng</i>	
<b>DIV - Division</b>	
<i>Matematisk funktion der tager dividere en valgt mængde data med en anden mængde data til en ny data streng</i>	
<b>SUM</b>	
<i>Matematisk funktion til at udregne summen af 2 mængder data.</i>	
<b>CMP - Compare data</b>	
<i>Finder hvilken af 2 data strenge der er størst eller om de har samme størrelse. De findes i alle former og skrives ofte som, &gt;=, &gt;, ==.</i>	
<b>SOTD - Single Output Down</b>	
<i>Sender kun 1 puls igennem fra signalet er højt ind til signalet igen har været lavt og bliver højt igen.</i>	
<b>SOTU - Single Output Up</b>	
<i>Sender kun 1 puls igennem fra signalet er lavt til det bliver højt og bliver lavt igen.</i>	
<b>JMP - Jump</b>	
<i>En funktion der bruges til at springe et stykke kode over. Kan bruges til fx at pause timere.</i>	
<b>JEND - Jump End</b>	
<i>Fortæller hvor jump funktionen ender.</i>	
<b>LCAL - Local Call</b>	
<i>Bruges til at hente subrutines ind i ens kode.</i>	